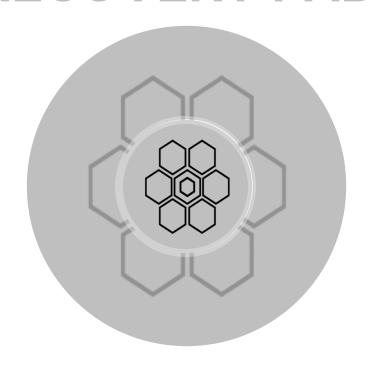
RECOVERY PAD



La rééducation intelligente au rythme de vos progrès



Quel est le point commun?











Définition

La **rééducation** aide le corps à retrouver ses forces et ses mouvements après une blessure, avec des **exercices adaptés** à chacun.



2,41 milliards

De personnes ont des troubles nécessitant de la rééducation

OMS - MONDE



35 %

de français ne finissent pas leur programme de rééducation prescrit

DREES - FRANCE



68%

des kinésithérapeutes déclarent ne pas pouvoir proposer de rendez-vous rapide en raison d'un manque de disponibilité

IGAS – FRANCE



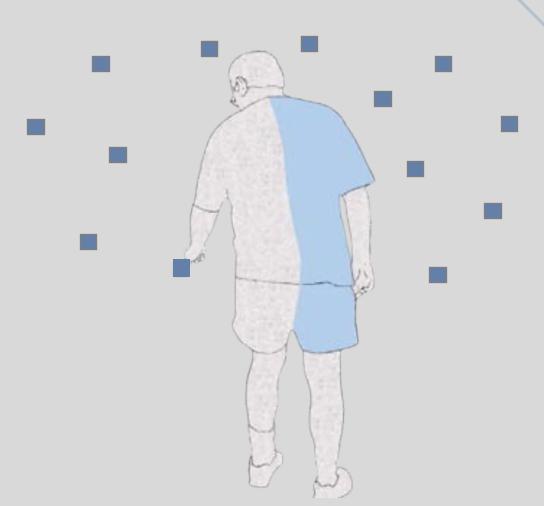


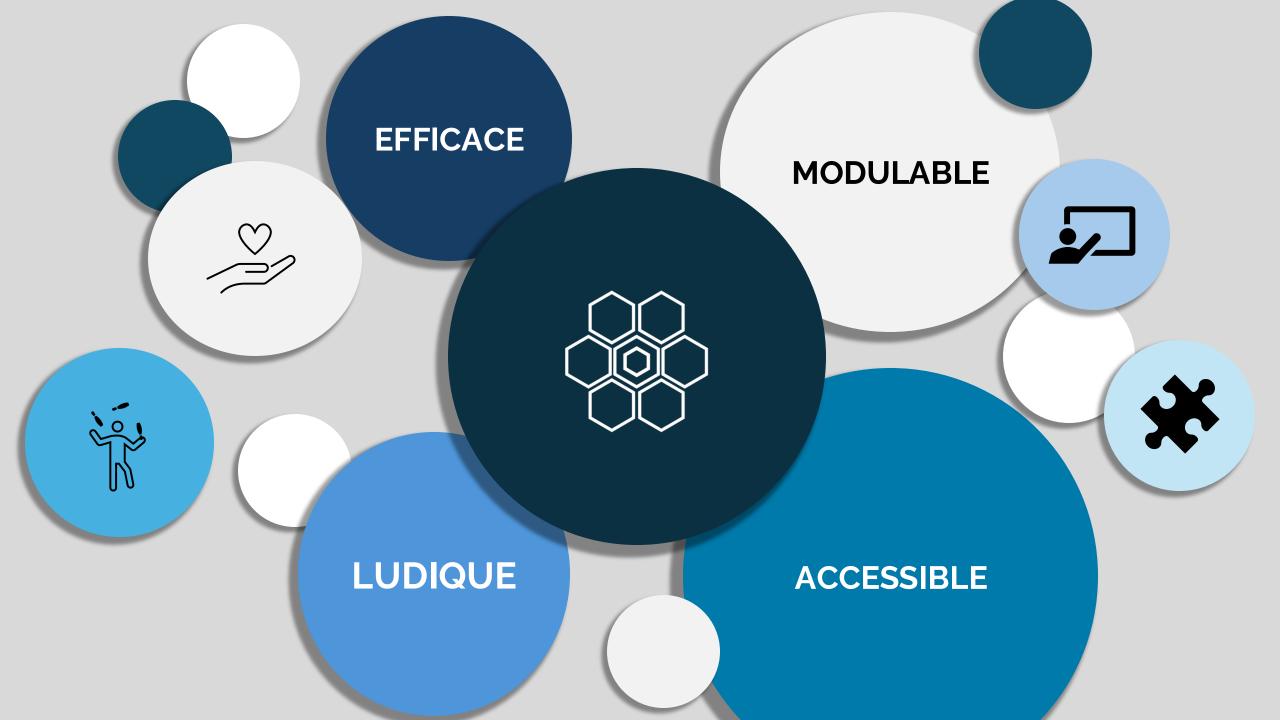
Méthode des post-it:

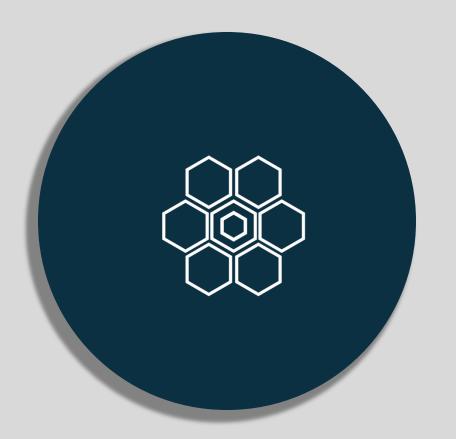
- Pointer les post-its avec le doigt
- Chronométrer
- Estimation visuelle

Résultats:

- Manque de suivi précis
- Faible motivation des patients
- Absence de métriques clés



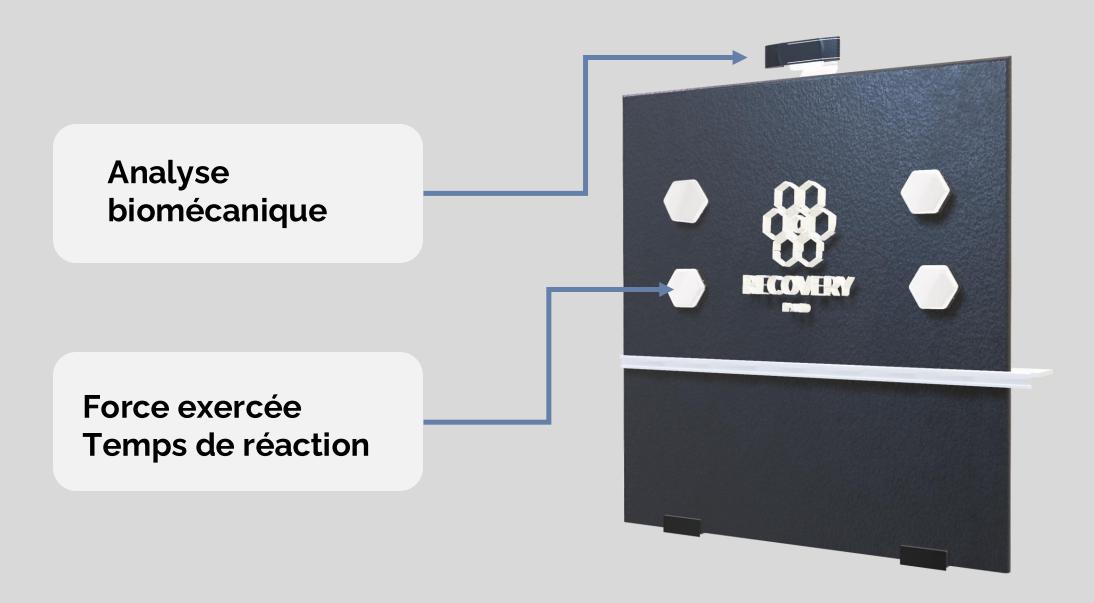






RECOVERY PAD







Assurer un suivi Analyse des progrès

TRAUMATISME DES MEMBRES SUPERIEURS

RÉÉDUCATION POST-CHIRURGICALE

RÉATHLÉTISATION PRÉVENTION DES BLESSURES



Fractures et immobilisation prolongés

Tendinites et lésions musculaires

Entorses poignet



TRAUMATISME DES MEMBRES SUPERIEURS

RÉÉDUCATION POST-CHIRURGICALE

RÉATHLÉTISATION PRÉVENTION DES BLESSURES



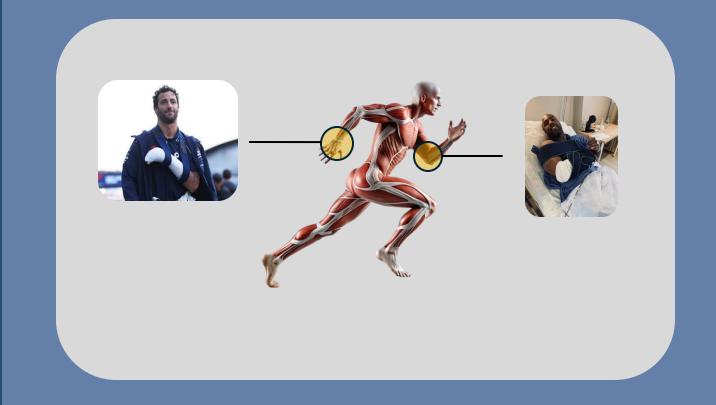


TRAUMATISME DES MEMBRES SUPERIEURS

RÉÉDUCATION POST-CHIRURGICALE

RÉATHLÉTISATION PRÉVENTION DES BLESSURES









PAD indépendant sur batterie connecté en Bluetooth

Forme **Hexagonale** afin de s'adapter à la forme de la main.

- FinModulable
- Léger Transportable





Technologie ResiTouch:

Reproduction mécanique d'un ressort en résine molle pour un toucher agréable.



CAPTEUR de Pression

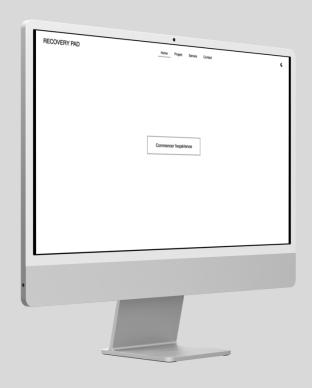
Détecte la pression au toucher du patient

Microcontrôleur Connexion sans fil



BATTERIE

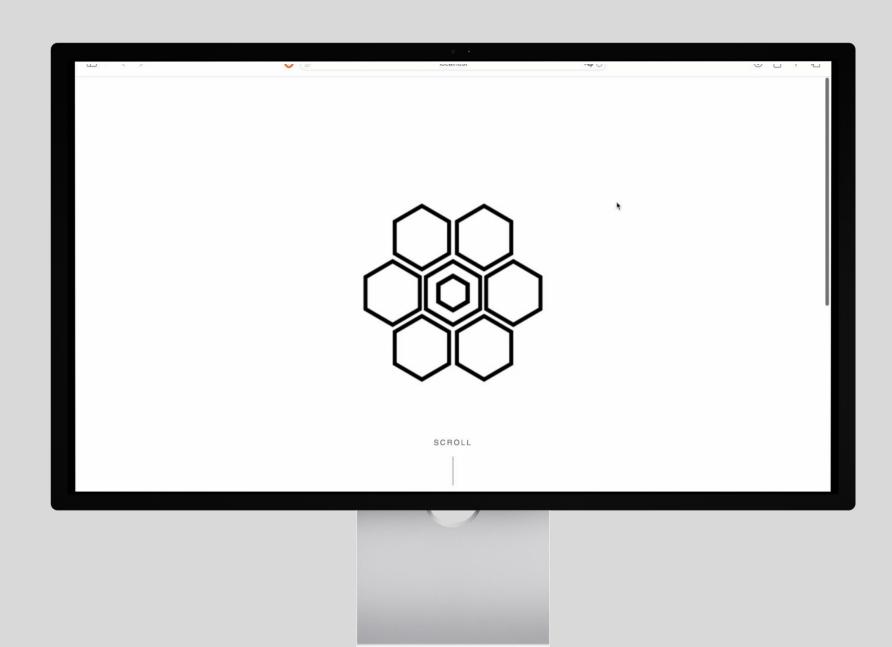
Alimente et assure l'autonomie du PAD

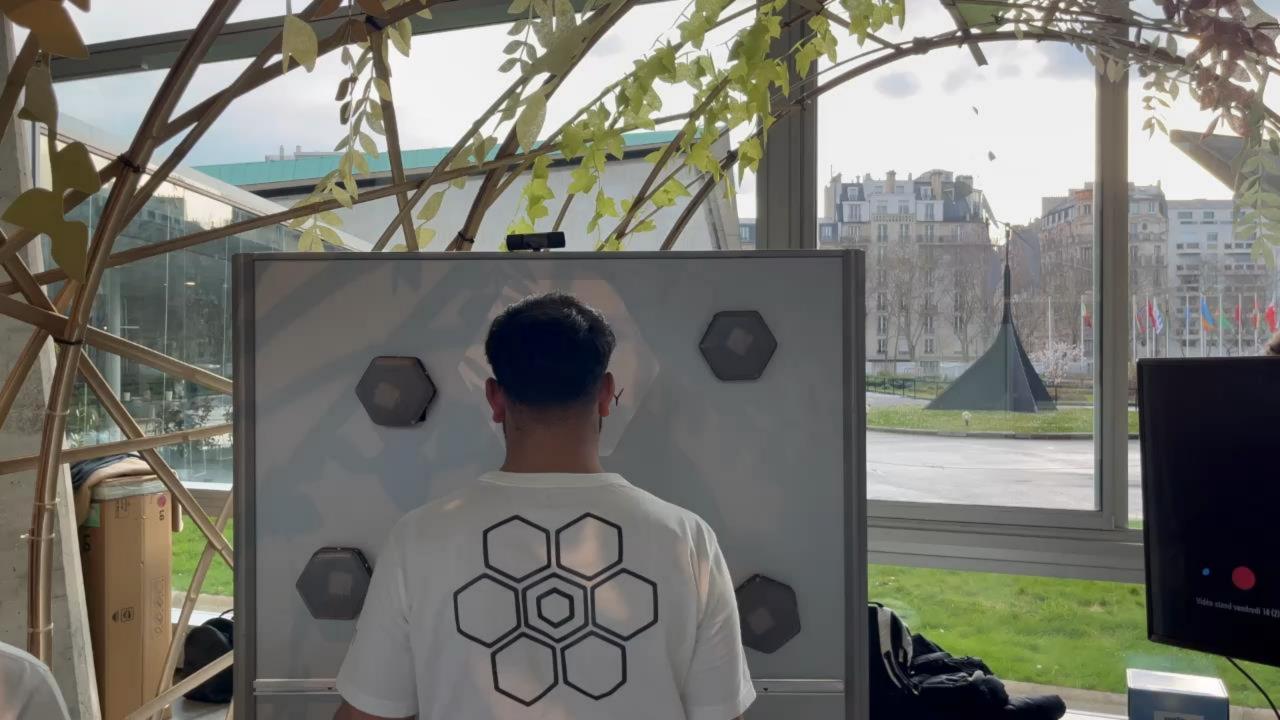




INTERFACE UTILISATEUR

- Interface Intuitive
- Accès aux performances et à l'évolution en un clic.







Analyse Biomécanique par IA



- Détection des articulations clés
- Reconstruction de la posture
- Calcul des angles des articulations en temps réél

RECOVERY PAD

Fiche information patient : Rapport séance n° 1

Nom et prénom : Gassie Aurelien I Âge : 22 l Pathologie : Tennis Elbow

Le patient a réussi à toucher 37 PAD durant l'exercice.

La pression moyenne du patient lors de cet exercice est de 516.

Le temps de réaction moyen du patient lors de cet exercice est de 2258 ms.

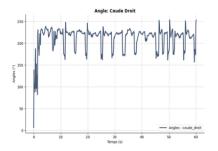
Statistiques des angles

coude_droit - Min: 45.00, Max: 220.34, Moyenne: 145.00 coude_gauche - Min: 46.29, Max: 310.36, Moyenne: 141.67 epaule_droite - Min: 2.24, Max: 358.74, Moyenne: 55.06 epaule_gauche - Min: 2.24, Max: 358.80, Moyenne: 93.48 poignet_gauche - Min: 28.90, Max: 348.93, Moyenne: 173.29 poignet_droit - Min: 128.70, Max: 263.71, Moyenne: 185.69

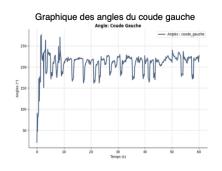
Observations du praticien

Aucune rvation

Graphiques



Graphique des angles du coude droit



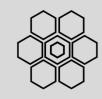


Fiche de suivi patient

MARCHÉ

OPEN SOURCE

MODELE





CIBLES

- Centres de rééducation
- Hôpitaux
- Kinésithérapeutes

OPPORTUNITÉ

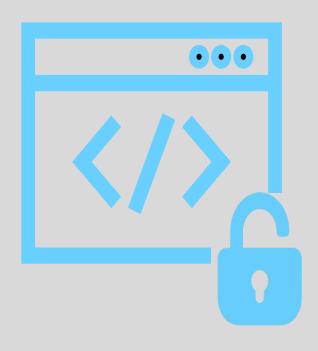
Croissance de la demande dans l'utilisation des mécanismes de jeu dans les domaines des soins avec un taux de croissance de 25 % sur la période 2025-2035¹.

MARCHÉ

OPEN SOURCE

MODELE





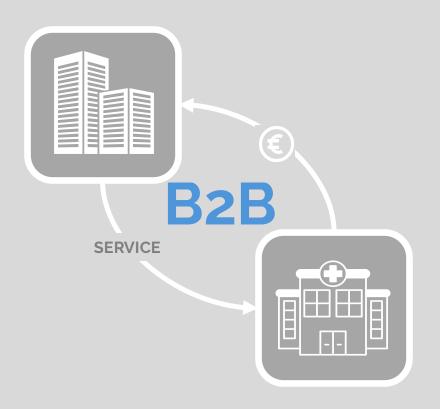
Notre idéologie : Une rééducation accessible à tous

Mise à disposition :

- Plan de conception
- Logiciel/code
- Schéma électronique

Adoption de la méthode Recovery PAD





Ventes directes de la solution clé en main sans intermédiaire aux hôpitaux et centres de soins, garantissant

- Facilitée de mise en place
- Meilleure maîtrise des coûts
- Meilleure maîtrise de la distribution



OFFRE KIT RECOVERY PAD

- 4 Pads
- Caméra
- Logiciel
- Plaque Velcro







MERCI POUR VOTRE ECOUTE

recovery.pad.esme@gmail.com



+33 6 95 03 27 91



38 Rue Molière, lvry-Sur-Seine, 94200





SOLUTION ACCESSIBLE



HONDURAS

50% des besoins aux services de réadaptation sont non satisfait

*Global strategy on human resources for health: workforce 2030 - OMS





393 kinésithérapeutes diplômés pour 8 millions d'habitants

*A. K., & Agbéré, A. M. (2021). Défis et perspectives de la kinésithérapie au Togo. **EM-Consulte**



INDE

Accès aux services de rééducation limité en zone rurale

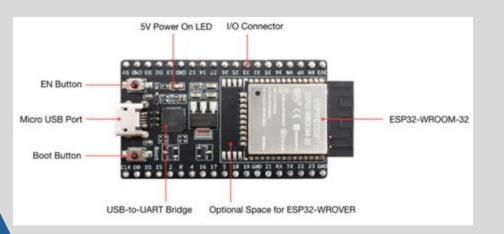
*Global strategy on human resources for health: workforce 2030 - OMS

Une pression fine détecté du bout des doigts.





Une connexion sans fil.







ESP 32

Microcontrôleur rapide,
polyvalent et de faible
consommation
électrique

Intègre des DAC/ADC



Wifi & Bluetooth intégré

Large gamme I/O

Un éclairage LED signature...





Ruban LED

Neopixel

Entrée 5V : adapter à l'ESP 32

Nombres de LED

Utilisation de 11 LED par boutons



Faible consummation 220 mA (11 LEDs)

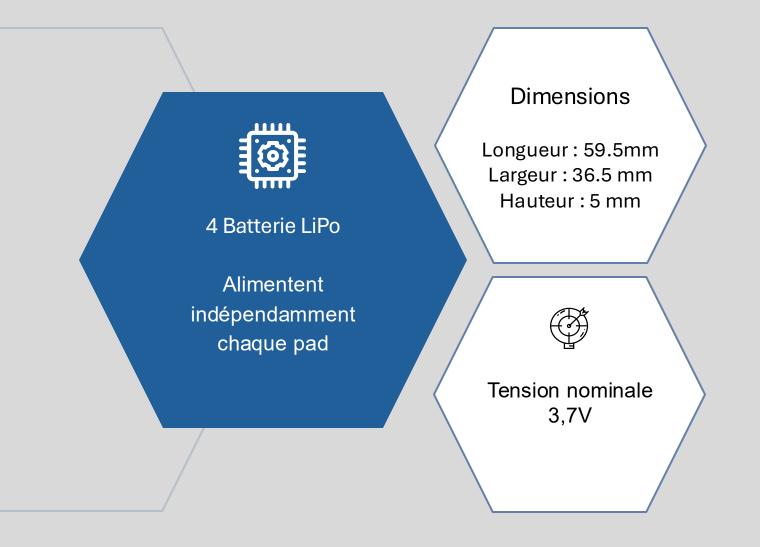


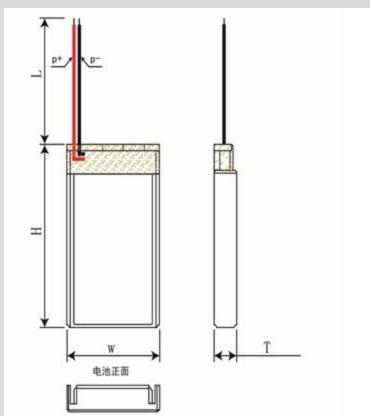
Indique l'état du bouton (pression détectée, fonctionnement normal, niveau de batterie faible, etc.).

Justification des LEDS

DES PADS sur batterie pour une utilisation plus libre.











Consommation ESP32

Mode actif (Bluetooth LE): 40-120 mA Consommation LED

Utilisation typique:
20mA / LED
Soit 220 mA pour
tout le ruban

Calcul consommation global

150mA (ESP32) +220mA (LED) = **370mA** Calcul de l'autonomie

370mA × 5h40min = 2000 mAh (hors pertes)

Environ 5 heures d'autonomie





Interrupter à bascule

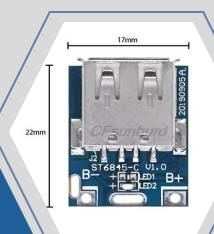
Etat ON/OFF de chaque bouton



Module d'alimentation

Rehaussement de tension à 5V

Protection de décharge Charge de la batterie



Une caméra: les yeux du praticien





Caméra AUDOM FHD 1080P

Enregistre les mouvements et la posture de l'utilisateur Résolution

Caméra RGB 1080p

Reconnaissance des mouvements

Reconstruction de la posture dans un environnement 2D/3D



Le cerveau de RECOVERY PAD





Raspberry Pi 5

Nano-ordinateur 4 Go de RAM Processeur ARM 4 cœurs

GPU

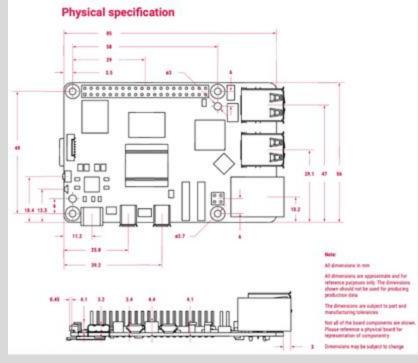
Avantages

Traitement vidéo Wi-Fi Intégré Bluetooth Ajout d'Edge TPU

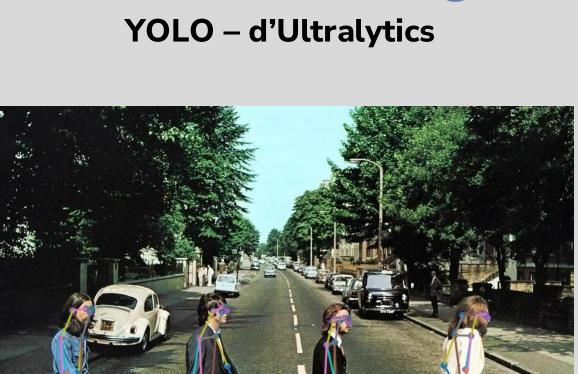


Performance Modularité Accessibilité





Benchmarking





AVANTAGES:

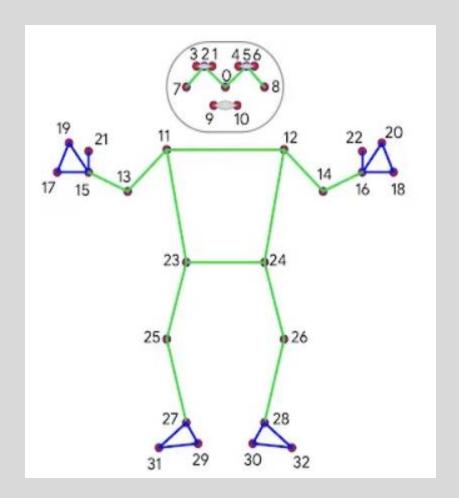
- Modèle pré-entrainé
- Détection d'objets et de poses
- Reconnaissance multi-objet
- 16 points articulaires clés
- Temps réels
- Open-Source

INCONVENIENTS:

- Peu robustes aux mouvements
- Peu précis pour les formats vidéo

Benchmarking

MediaPose - Mediapipe de Google

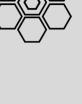




- Détection robuste et précise
- 33 points articulaires clés (landmark)
- Temps réels
- Open-Source
- Segmentation 3D possible

INCONVENIENT:

Détection d'un unique objet

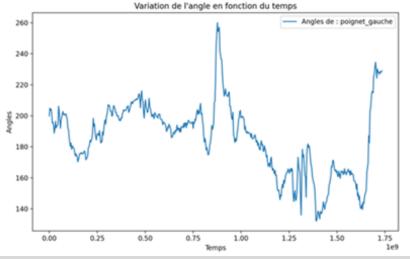


Angles Articulaires

- 1. Détection des landmarks
- 2. Construction des segments
- 3. Calcul des angles pour chaque frame
- 4. Synthèse graphique







Lecture Graphique